Software SDK gratuito Controllo accessi a lunga distanza Lettore RFID per parcheggio auto

-1, capacità di lettura / scrittura dell'accordo ISO18000-6B, tag passivi EPC e software programmabile.

-2, in grado di decodificare ISO-18000B, EPC.

-3, intervallo di lettura (massimo): 5M di lettura

-4 SDK gratuiti e forme software di configurazione.

Descrizione del prodotto del lettore UHF in metallo ACM812A(2-5M)1 Frequenza: 865MHz

Frequenza fissa Modello SaaS Piattaforma Azienda medio-grande Software Gamma di rigore Licenza Soddisfazione del cliente Politica sulla privacy Responsabile della protezione dei dati Uso della terra Sicurezza informatica Antenna polare Progettazione architettonica Informazioni sul prodotto Materiale Corporate.

1)RS-232PortSetup&Diagnostic\32bitFinoa57.6\Peripheral&mmbnlieharmbesoftwre

1) Capacità di lettura/scrittura del lettore di codici ISO 18.6B, tag passivi EPC esoftware per la programmazione e modifica dei codici ISO-18B, EPC. 3) Reading Rang (Max) : 5M Reading Rang (affidabile) : 2.5M

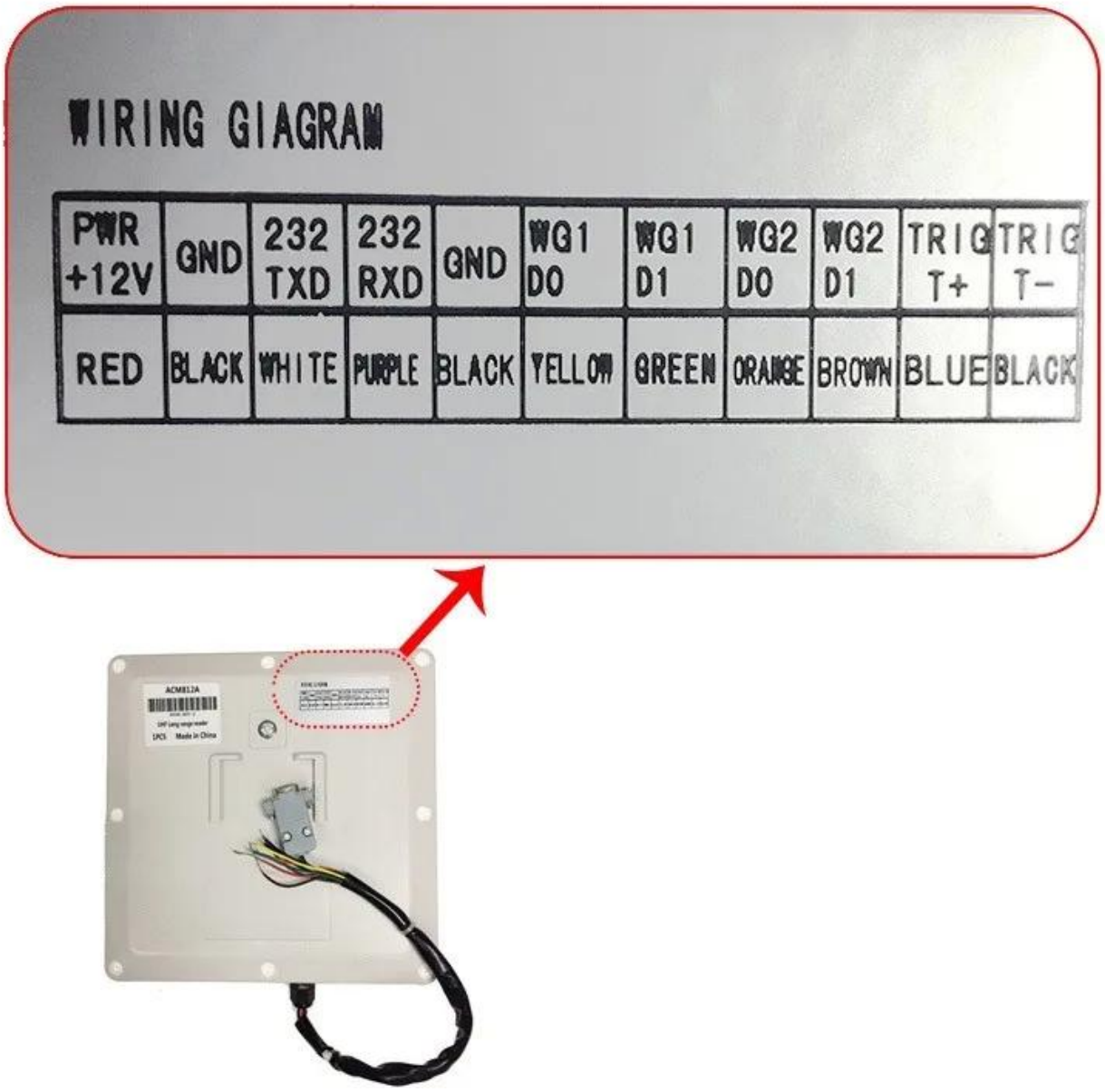
1) Consente l'interfaccia programmabile per l'integrazione di software di terze parti.
2) Può funzionare in modalità autonoma senza la necessità di un computer host.
3) Supporta l'interfaccia USB per la comunicazione con il computer host.
4) Include una libreria di funzioni e esempi di codice per facilitare lo sviluppo di applicazioni personalizzate.
5) Supporta l'interfaccia RS232 per la comunicazione seriale.
6) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi operativi, tra cui Windows, Linux e macOS.
7) Include un'interfaccia utente grafica per la configurazione e il monitoraggio del dispositivo.
8) Supporta l'interfaccia Ethernet per la connessione a una rete locale.
9) Può essere utilizzato con una varietà di protocolli di comunicazione, tra cui TCP/IP e UDP.
10) Include un'interfaccia per la programmazione di applicazioni personalizzate in linguaggi come C++ e Visual Basic.
11) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi esterni, come sensori e attuatori.
12) Può essere utilizzato con una varietà di schede di sviluppo, tra cui Arduino e Raspberry Pi.
13) Include un'interfaccia per la gestione degli errori e la diagnostica del dispositivo.
14) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di archiviazione, come schede SD e unità USB.
15) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di sicurezza, tra cui crittografia e autenticazione.
16) Include un'interfaccia per la gestione degli aggiornamenti del firmware del dispositivo.
17) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di visualizzazione, come display LCD e OLED.
18) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di alimentazione, tra cui batterie e alimentatori.
19) Include un'interfaccia per la gestione degli eventi e delle notifiche del dispositivo.
20) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di input, come tastiere e mouse.
21) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di comunicazione, tra cui Bluetooth e Wi-Fi.
22) Include un'interfaccia per la gestione degli utenti e dei permessi del dispositivo.
23) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di output, come stampanti e altoparlanti.
24) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di controllo, tra cui PID e fuzzy logic.
25) Include un'interfaccia per la gestione dei log e delle statistiche del dispositivo.
26) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di misura, come termometri e barometri.
27) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di automazione, tra cui PLC e SCADA.
28) Include un'interfaccia per la gestione delle configurazioni e delle impostazioni del dispositivo.
29) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di rete, come router e switch.
30) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di monitoraggio, tra cui SNMP e NetFlow.
31) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni del dispositivo.
32) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di sicurezza, come firewall e IDS.
33) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di backup e ripristino, tra cui RAID e snapshot.
34) Include un'interfaccia per la gestione delle virtualizzazioni e dei container del dispositivo.
35) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di storage, come NAS e SAN.
36) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di orchestrazione, tra cui Kubernetes e Docker Swarm.
37) Include un'interfaccia per la gestione delle reti e dei servizi del dispositivo.
38) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di calcolo, come GPU e FPGA.
39) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di machine learning, tra cui TensorFlow e PyTorch.
40) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
41) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà aumentata e virtuale, come Oculus e HoloLens.
42) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di intelligenza artificiale, tra cui NLP e computer vision.
43) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
44) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
45) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
46) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
47) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà virtuale, come Oculus e HTC Vive.
48) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà virtuale, tra cui SteamVR e Oculus SDK.
49) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
50) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
51) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
52) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
53) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà virtuale, come Oculus e HTC Vive.
54) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà virtuale, tra cui SteamVR e Oculus SDK.
55) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
56) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
57) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
58) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
59) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà virtuale, come Oculus e HTC Vive.
60) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà virtuale, tra cui SteamVR e Oculus SDK.
61) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
62) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
63) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
64) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
65) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà virtuale, come Oculus e HTC Vive.
66) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà virtuale, tra cui SteamVR e Oculus SDK.
67) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
68) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
69) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
70) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
71) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà virtuale, come Oculus e HTC Vive.
72) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà virtuale, tra cui SteamVR e Oculus SDK.
73) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
74) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
75) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
76) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
77) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà virtuale, come Oculus e HTC Vive.
78) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà virtuale, tra cui SteamVR e Oculus SDK.
79) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
80) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
81) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
82) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
83) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà virtuale, come Oculus e HTC Vive.
84) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà virtuale, tra cui SteamVR e Oculus SDK.
85) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
86) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
87) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
88) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
89) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà virtuale, come Oculus e HTC Vive.
90) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà virtuale, tra cui SteamVR e Oculus SDK.
91) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
92) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
93) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
94) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.
95) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà virtuale, come Oculus e HTC Vive.
96) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà virtuale, tra cui SteamVR e Oculus SDK.
97) Include un'interfaccia per la gestione delle risorse e delle prestazioni delle applicazioni del dispositivo.
98) Supporta l'interfaccia per la connessione a dispositivi di realtà mista, come HoloLens e Magic Leap.
99) Può essere utilizzato con una varietà di sistemi di realtà aumentata, tra cui ARKit e ARCore.
100) Include un'interfaccia per la gestione delle applicazioni e dei servizi del dispositivo.

Vantaggi del prodotto

1. Wake up tags: il tag che deve essere solo svegliato può comunicare con il lettore, prevenire il disturbo da altri tag, garantire
le informazioni corrette tra il lettore e il tag di sistema.
2. Leggere i dati: può ottenere il numero ID del tag e anche i dati che nell'area specificata, multi tag sarà disponibile la lettura.
3. Scrivi dati: può scrivere dati nell'area di memorizzazione del tag specificato.
4. Può connettersi con il dispositivo che ha l'interfaccia W26 e W34, non è necessario sviluppare.

5. Comunicare con controllore o PC, che può ottenere i dati; fornire kit di sviluppo SDK, l'utente può svilupparlo.

Immagini dettagliate



Schema di cablaggio del lettore e scrittore RFID UHF

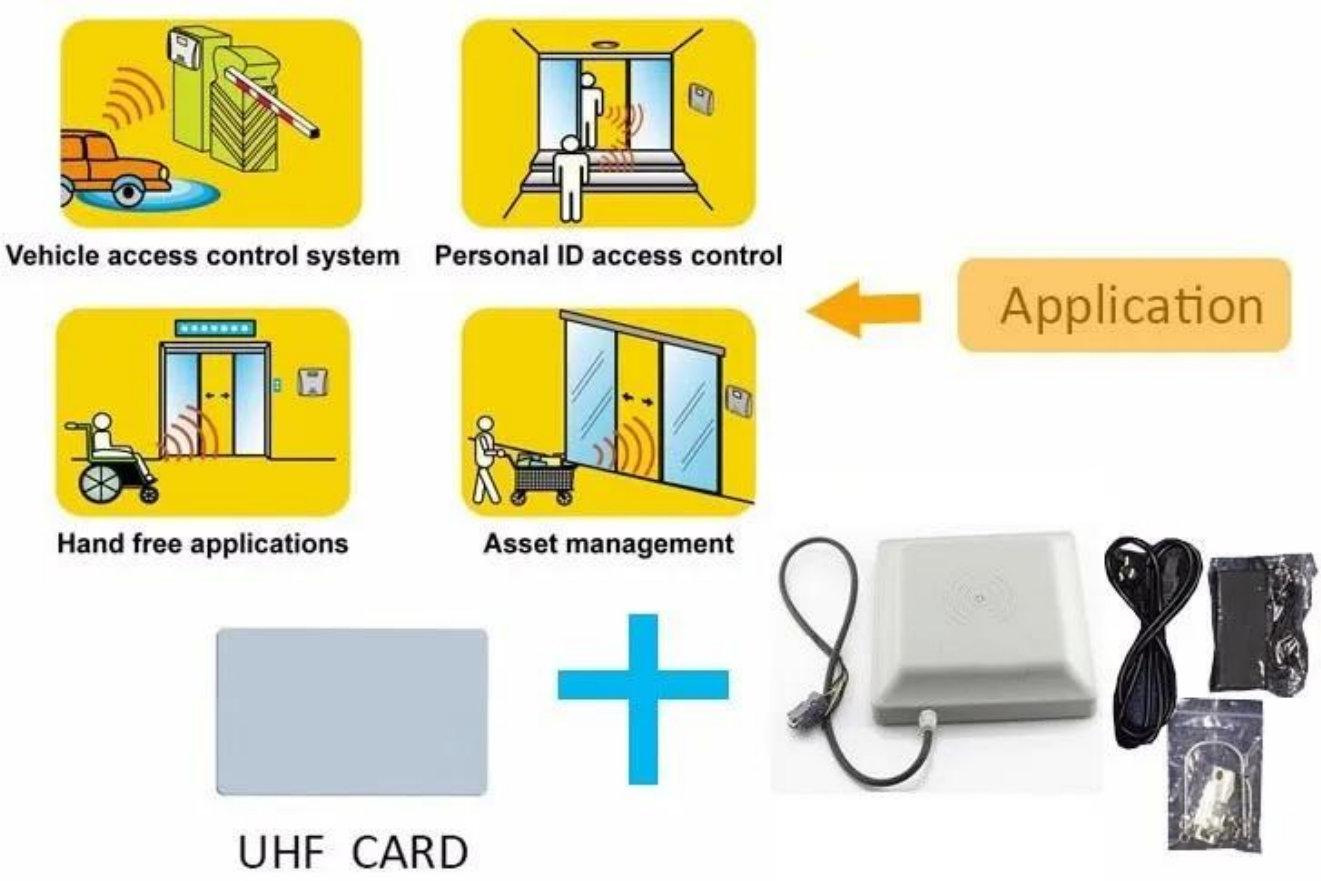
b
R
M
A
N
E
S
O
A
o

Garanzia di qualità

- Il servizio di garanzia sarà onorato se il danno non è causato da persone, ACM Goldbridge fornisce 2 anni di garanzia per i relativi prodotti.
- Al contrario, ACM Goldbridge richiederà un extra in caso di riparazione.
- Ulteriori informazioni, consultare il nostro centro servizi.

Applicazione

Applicazione di lettore e scrittore RFID UHF
1, gestione dei trasporti
2, Veicolo gestione
3, Strada e pedaggio ponte
4, gestione personalizzata
5, Magazzino gestione
6, Parcheggio auto gestione
7, Controllo di accesso gestione
8, gestione della produzione



Imballaggio e consegna

Confezione
Confezione del lettore UHF: 1 unità per scatola, 10 pezzi per cartone,
Taglia unica: 32 * 32 * 6 cm, peso lordo: 3 kg.

Our Standard Packing

Single Demension : 320*320*60MM

Single Carton for each reader

6 pcs each lot with foam and yellow sticky tape fully wrap .

Modo di spedizione

Siamo uno dei principali esportatori di prodotti RFID in Cina da 2000 anni. Con una ricca esperienza nel commercio internazionale, conosciamo molto bene la spedizione internazionale, sappiamo quale linea espressa o aerea / marittima è economica e sicura per il tuo paese. Possiamo fornire vari certificati per pulire la tua abitudine come CO, FTA, Modulo F, Modulo E ... Ect. Forniremo il nostro suggerimento professionale per

la spedizione. EXW, FOB, FCT, CIF, CFR ... i termini commerciali sono ok per noi. Possiamo essere il tuo partner affidabile per prodotti e spedizioni.

Il tuo potrebbe aver bisogno

Siamo produttori di lettori uhf professionali, tranne ACM812A, possiamo anche fornire ACM802A, ACM818A, ACM801A. La principale differenza tra loro è la distanza di lettura. Inoltre, ACM801A può essere utilizzato per leggere multi-tag (200 pezzi alla volta). Per maggiori dettagli, fare clic sulla seguente immagine.

ACM812A
Lettore UHF con raggio di lettura 2-5 m
Uscita Wiegand 26, RS232 / 485
ACM818A
Lettore UHF a lungo raggio da 10-20 m
Uscita Wiegand 26, RS232 / 485
ACM802A
Lettore UHF con raggio di lettura 8-10 m
Uscita Wiegand 26, RS232 / 485

ACM801A
Lettore UHF da 10-15 m
Uscita Wiegand 26, RS232 / 485
ACM 8017
Lettore portatile UHF
UHF + WIFI + GRPS
ACM 918K
Lettore fisso UHF a 4 canali ad alte prestazioni

Nostro servizio

1, tutte le richieste riceveranno risposta entro 24 ore
2, produttore e fornitore professionale, benvenuto per visitare il nostro sito Web e la nostra fabbrica

3, OEM / ODM A disposizione
4, Alta qualità, design fashin, prezzo ragionevole e competitivo, tempi di consegna rapidi
5, Dopo vendita Servizio :
1), Tutti i prodotti saranno stati rigorosamente controllati in casa prima dell'imballaggio
2), Tutti i prodotti saranno ben imballati prima della spedizione
3), tutti i nostri prodotti hanno 2-3 anni di garanzia se il danno non è causato dall'essere umano
6, Consegna più veloce: Circa 1 ~ 5 giorni per ordine del campione, 7 ~ 30 giorni per ordine all'ingrosso
7, pagamento: puoi pagare l'ordine tramite: T / T, Western Union, Paypal

FAQ

Q: 1. Come posso effettuare un ordine?
R: Indica le tue esigenze tramite e-mail. Quindi ti invieremo l'offerta al più presto, dopo la conferma dell'ordine, organizzeremo la produzione il prima possibile.

Q: 2. che dire del pagamento e della spedizione?
A: T / T, Paypal, Western Union.
I clienti possono scegliere via mare, aereo o espresso (DHL, FedEx, TNT UPS ecc.)

Q: 3. Come posso ottenere un campione per verificare la qualità?
A: Potremmo fornirti un campione gratuito e il costo del trasporto pagato da te.

Q: 4. Quanto tempo posso aspettarmi per ottenere i campioni?
A: Dipende dalla quantità. Normalmente 3-7 giorni per 5000 pezzi e 7-15 giorni per 100.000 pezzi

Q: 5. I tuoi prodotti possono essere personalizzati?
A: Quasi tutti i tuoi prodotti sono personalizzati, inclusi materia, dimensioni, spessore e stampa. Gli ordini OEM sono i benvenuti.

Q: 6. sei una società commerciale o una fabbrica?
Siamo uno dei più grandi produttori di carte RFID / tag NFC / keybod RFID / braccialetto RFID, lettore rfid e prodotti per il controllo degli accessi in Cina da oltre 20 anni.